

**MI 2 - Aufgabenblatt 1**

Abgabe: 17.05.06, 12:00 Uhr

**Das Semesterprojekt:  
Konzeptentwicklung****Ausgangssituation**

Die Übungen in Medieninformatik 2 beschäftigen sich mit den Themen Animation und Interaktion. Sie bestehen aus einer Reihe aufeinander aufbauender Teilprojekte, die sich im Laufe des Semesters zu einem Ganzen ergänzen. Das Projektthema soll aus einem der folgenden drei Gebiete stammen:

**a) Innovative Interfaces**

Wie sieht das Computer-Interface der nächsten Generation aus? Lösen Sie sich von den Benutzungsschnittstellen, die Sie bisher kennen (WIMP-Interfaces - Windows, Icons, Menüs, Pointers) und erfinden Sie eine neue Form der Navigation durch Informationsräume.

**b) e-Learning**

Lernen soll Spaß machen. Wie sehen e-Learning-Systeme aus, die diese Bedingung erfüllen? Lernen: Mobil oder stationär, alleine oder mit anderen zusammen, ernsthaft oder spielerisch?

**c) Computer-Spiele**

Sie kennen schon alle Computerspiele? Dann entwickeln und gestalten Sie ein Neues. Auf die Spielidee und deren prototypische Umsetzung kommt es an.

**Aufgabe: Entwicklung des Konzepts für das Semesterprojekt**

1. Entwickeln Sie Ihre Projektidee unter Nutzung von Brainstorming- und Kreativitätsmethoden (Webrecherche), dokumentieren Sie dies.

2. Beschreiben Sie verbal das Konzept des von Ihnen entwickelten Projektthemas. Z. B.

- Was ist der Gegenstand (Thema)?
- Wen soll die Anwendung ansprechen (Zielgruppe)?
- Was leistet das System (Funktionen)?
- Wie wird das System benutzt (Interface)?

Dabei sollten Sie zwei Perspektiven betrachten:

- a) Stellen Sie sich vor, dass Sie einen „Kunden“ von Ihrer Idee überzeugen wollen (Motivation).
- b) Geben Sie eine sachliche Beschreibung Ihrer Vorstellungen an Ihren Boss (Sachbericht).

3. Stellen Sie Ihre Projektidee im Tutorium der nächsten Woche (10./11.05.) in einem Kurzpitch vor und berücksichtigen das Feedback in der weiteren Arbeit.